

2022-08-19 ☐☐ bertindaklah seolah-olah kamu itu Super Mario

sumber: [mr_chub@reddit](#)

saran singkat yang membantu saya membentuk perspektif:

diawal game, tujuannya adalah untuk mencapai garis akhir level. cukup itu, hanya itu.

sekarang, diselama perjalanannya, ada goombas dan koopas (lawan), alien dan pesawat terbang, dll. akan tetapi ketika kita memainkannya, apakah kita pernah mengatakan kata-kata berikut ini?

- apa gunanya? banyak banget musuh yang ada di depan sana
- hadeh... saya ga suka kayanya nih, banyak banget hal yang harus dilakukan
- saya ga tau tujuan saya sendiri
- saya kena pukul sama goomba (lawan) sekali? udahlah, ga usah dimainin lagi gamenya
- saya kebanyakan mikir sama seberapa banyak level yang sudah dilewati kali ini

kebanyakan, ngga! kita mainin level tersebut. tujuan kita hanya level itu. ketika kita kedapatan ga bisa maju lagi alias mati mulu, kita coba ulangin lagi dan lagi. terkadang kita kaya kerasa mau nyerah dan berhenti untuk satu atau dua hari. tapi selanjutnya kita lanjutin main gamenya!

sekarang kamu bisa mengatakan:

- iya sih tapi saya merasa senang ketika main game super mario
- ga ada taruhan yang nyata disana
- game itu cuman buat senang-senang aja, bukan sebuah pekerjaan untuk kehidupan nyata saya
- saya ga punya 'tekanan' ketika mainin game itu

jika kamu membaca semuanya secara hati-hati, perhatikan apa yang kesemuanya itu miliki: semuanya adalah hanya perspektif. jika sebuah game dibuat untuk kehidupan nyata kamu sekarang saat ini juga, dan kamu perlu memainkannya...apakah kamu akan merasakan tekanan yang sama?

rintangan akan selalu menjadi rintangan tapi hal itu dibuat untuk dilewati. jangan pernah lupa bagaimana kamu memandang kehidupan itu tidaklah absolut. itu adalah perspektif kamu saat ini. jika kamu mau, kamu dapat melihat tujuan hidup kamu dan masalah lainnya seperti tiang bendera yang perlu diturunin (ketika mencapai level terakhir biasanya kita perlu manjat tiang buat nurunin bendera dan finish) dan goomba dari game super mario bros.

sebagai tambahan, kapanpun saya kehilangan arah tentang hal ini (bisa sering banget) dan saya mendapati sebuah masalah yang besar, saya mengidentifikasi masalah tersebut dengan lawan di super mario. seseorang bikin saya kesel di tempat kerja? dia/mereka hanya sebuah goomba (lawan di super mario) yang perlu dilewati. saya bangun telat keempat kalinya secara berturut-turut? waduh, ini adalah level speed yang susah, tapi saya pernah melewatinya sebelumnya. semuanya bisa jadi cukup mudah, itulah kenyataan yang cukup aneh.

Revision #1

Created 3 November 2024 19:11:47 by Arsan

Updated 3 November 2024 19:13:16 by Arsan